

**Typ raportu:** Raport bieżący ESPI  
**Numer raportu:** 07/2020  
**Data sporządzenia:** 2020-04-06

**Podstawa prawna:** Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

**Tytuł raportu:**

Podjęcie decyzji o rozpoczęciu samodzielnej działalności wydawniczej w odniesieniu do produkcji na Nintendo Switch

**Treść raportu:**

---

Zarząd Spółki Art Games Studio S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: Spółka, Emitent) informuje, iż w dniu 6 kwietnia 2020 r. podjął decyzję o rozpoczęciu działalności wydawniczej w odniesieniu do gier produkowanych na platformę Nintendo Switch. Na dzień przekazania niniejszego raportu bieżącego powyższa decyzja ma zastosowanie do co najmniej 3 nowych projektów gier, które obecnie znajdują się w fazie produkcyjnej. W ocenie Zarządu Emitenta prawdopodobny termin zakończenia procedur związanych z wydaniem gier przypadnie na przełom II i III kwartału 2020 r. Bardziej szczegółowe informacje w powyższym zakresie przekazane zostaną przez Emitenta w kolejnych raportach bieżących oraz poprzez aktualizację planu premier na stronie Emitenta.

Zamiarem Emitenta jest rozpoczęcie działalności wydawniczej w odniesieniu do własnych produkcji gier na platformę Nintendo Switch. Dotychczasowo produkcje Emitenta na tę platformę wydawane były we współpracy z innymi podmiotami, z tytułu czego wydawcy przysługiwało wynagrodzenie stanowiące udział w przychodach ze sprzedaży konkretnej produkcji. Rozpoczęcie samodzielnej działalności na platformę Nintendo Switch, w ocenie Zarządu Emitenta, z dużym prawdopodobieństwem zwiększy rozpoznawalność marki Spółki, co w dłuższym okresie powinno wzmocnić jej pozycję konkurencyjną i w rezultacie przełożyć się na wzrost osiąganych wyników finansowych. Powyższe działanie wpisuje się w realizację założeń strategii rozwoju Emitenta opisanej w Dokumencie Informacyjnym z dnia 8 maja 2019 r.

Równocześnie należy wskazać, iż samodzielna działalność wydawnicza wiąże się z większym zakresem obowiązków dotyczących promocji danej gry, co powoduje ryzyko, iż sprzedaż gier Emitenta może być niższa niż dotychczasowo w przypadku niedostosowania Emitenta do warunków i trendów obowiązujących w branży. Ponadto podjęcie powyższej decyzji wiązać będzie się z koniecznością ponoszenia wyższych nakładów w okresie produkcji gier na Nintendo Switch, które Emitent zamierza sfinansować w oparciu o środki własne wypracowane w ramach prowadzonej działalności, a także w oparciu o środki pozyskane w drodze emisji akcji realizowanej na podstawie Uchwały nr 6 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Emitenta z dnia 28 listopada 2019 r.

Zarząd Emitenta informuje jednocześnie, iż znajdujące się obecnie w planie premier gry na Nintendo Switch wydane zostaną w dotychczasowej formule, tj. we współpracy z Ultimate Games S.A. w związku z czym podmiot ten pozostanie jednym ze strategicznych partnerów Emitenta. Ponadto nie wyklucza się współpracy w zakresie wydawnictw na Nintendo Switch w przypadku zidentyfikowania obopólnych korzyści płynących z takiego rozwiązania.

Zarząd Emitenta zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki notowanych w alternatywnym systemie obrotu.

---

**Podpisy osób reprezentujących Spółkę:**

Jakub Bąk – Prezes Zarządu