

Typ raportu: Raport bieżący ESPI
Numer raportu: 24/2020
Data sporządzenia: 2020-06-10

Podstawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Tytuł raportu:

Ustalenie daty premiery pełnej wersji gry When I Was Young w wersji na PC

Treść raportu:

Zarząd Spółki Art Games Studio S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: "Spółka", "Emitent") informuje, iż w dniu 10 czerwca 2020 r. podjęta została decyzja dotycząca wyznaczenia na dzień 10 lipca 2020 r. daty premiery oraz ceny pełnej wersji gry When I Was Young w wersji na PC (dalej jako: „Gra”), dystrybuowanej za pomocą platformy Steam. W odniesieniu do powyższej produkcji Emitent pełni rolę wydawcy.

Od dnia 10 stycznia 2020 r. Gra udostępniona została w formule Early Access (wczesnego dostępu), o czym Spółka informowała w treści raportu bieżącego ESPI nr 27/2019 z dnia 17 grudnia 2019 r., co miało na celu optymalizację oraz dopracowanie Gry. W związku z zakończeniem powyższych działań, Zarząd Emitenta podjął decyzję o wyznaczeniu daty premiery pełnej wersji gry na dzień 10 lipca 2020 r. Cena detaliczna Gry po udostępnieniu jej w pełnej wersji wynosić będzie 11,99 USD.

W odniesieniu do powyższej produkcji należy zaznaczyć, iż dotychczas spotkała się ona wśród graczy z pozytywnym odbiorem, o czym świadczy ocena Gry na platformie Steam oraz fakt, iż w formule Early Access (wczesnego dostępu) na ww. platformie przez graczy zakupionych zostało ponad 1000 szt., a wydanie Gry w finalnej wersji powinno przełożyć się na dalszy wzrost liczby sprzedanych egzemplarzy.

Zarząd Emitenta zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki notowanych w alternatywnym systemie obrotu.

Podpisy osób reprezentujących Spółkę:

Jakub Bąk – Prezes Zarządu