

RB ESPI 24/2019

Data sporządzenia: 2019-12-03

Temat: Zawarcie umowy na sprzedaż autorskich praw majątkowych do gry produkowanej przez Emitenta pt. World War 2 – Bunker Simulator

Podstawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Treść:

Zarząd spółki Art Games Studio S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: Spółka, Emitent) informuje, że w dniu 3 grudnia 2019 r. pomiędzy spółkami Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: Sprzedawca), Gaming Factory z siedzibą w Warszawie (dalej jako: Kupujący) przy udziale Emitenta została zawarta umowa z dnia 3 grudnia 2019 r. na sprzedaż autorskich praw majątkowych do gry produkowanej przez Spółkę pt. World War 2 – Bunker Simulator (dalej jako: Gra).

Zgodnie z treścią zawartej umowy autorskie prawa majątkowe do Gry zostają przeniesione ze Sprzedawcy na Kupującego. Emitent na zlecenie Sprzedawcy wykonał preprodukcję Gry i dalej będzie odpowiedzialny za wykonanie jej pełnej wersji na PC. Produkcja Gry współfinansowana będzie przez Emitenta i Kupującego, który będzie również wydawcą Gry. Zyski osiągnięte z tytułu sprzedaży Gry (tj. po odliczeniu m. in. wszelkich kosztów produkcji) zostaną podzielone równo pomiędzy Emitenta i Kupującego. Premiera Gry planowana jest na II poł. 2020 roku.

Zarząd Emitenta zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki notowanych w alternatywnym systemie obrotu.

Za Zarząd:

Jakub Bąk

Prezes Zarządu